1. Implementa la función int[] sinRepetidos(int t[]), que construye y devuelve una tabla de la longitud apropiada, con los elementos de t, donde se han eliminado los datos repetidos.
2. Leer y almacenar n números enteros en una tabla, a partir de la cual se construirán otras dos tablas con los elementos con los valores pares e impares Diseña la primera, respectivamente. Las tablas pares e impares deben mostrarse ordenadas.
3. Diseñar una aplicación para gestionar un campeonato de programación, donde se introduce la puntuación (enteros) obtenidos por 5 programadores, conforme van terminando su prueba. La aplicación debe mostrar las puntuaciones ordenadas de los 5 participantes. En ocasiones, cuando finalizan los 5 participantes anteriores, se suman al campeonato programadores de exhibición, cuyos puntos se incluyen con el resto. La forma de especificar más programadores de exhibición es introducir como puntuación un -1. La aplicación debe mostrar finalmente, los puntos ordenados de todos los participantes.
4. Escribir la función:

Int[] eliminarMayores(int t[], int valor)

Que crea y devuelve una copia de la tabla t donde se han eliminado dodos los elementos mayores que valor.

1. Desarrollar el juego “la cámara secreta”, que consiste en abrir una cámara mediante su combinación secreta, que está formada por una combinación de dígitos del uno al cinco. El jugador especificará cuál es la longitud de la combinación; a myor longitud, mayor será la dificultad del juego. La aplicación genera, de forma aleatoria, una combinación secreta que el usuario tendrá que acertar. En cada intento se muestra como pusta, para cada dígito de la combinación introducido por el jugador, si es mayor, menor o igual que el correspondiente de la combinación secreta.
2. Crear una tabla bidimensional de longitud 5x5 y rellenarla de la siguiente forma: el elemento de la posición [n][m] debe contener el valor 10xn+m. Después debe mostrar su contenido.